**Forslag til valgliste for**

Navn på parti/ gruppe:

|  |
| --- |
|  |

**ved kommunestyrevalget 9. september 2019 i Hasvik kommune**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nr** | **Navn (fornavn etternavn)**1 | **Fødselsår** | **Stilling/bosted** 2 |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |
| 4 |  |  |  |
| 5 |  |  |  |
| 6 |  |  |  |
| 7 |  |  |  |
| 8 |  |  |  |
| 9 |  |  |  |
| 10 |  |  |  |
| 11 |  |  |  |
| 12 |  |  |  |
| 13 |  |  |  |
| 14 |  |  |  |
| 15 |  |  |  |
| 16 |  |  |  |
| 17 |  |  |  |
| 18 |  |  |  |
| 19 |  |  |  |
| 20 |  |  |  |
| 21 |  |  |  |

1 Navn (fornavn etternavn) på kandidater som skal ha stemmetillegg skal stå først på listeforslaget og skal skrives med fete typer, kursiv eller store bokstaver. Maksimalt 4 kandidater. Øvrige kandidater skrives på vanlig måte. På stemmesedlene er navn begrenset til maksimalt 30 tegn (inklusivt mellomrom). Det vil derfor være en fordel å angi hvordan navn som er lengere enn 30 tegn skal fremstå på stemmeseddelen. 2 Stilling eller bosted er kun nødvendig å fylle ut hvis det er fare for forveksling av kandidater.   
På stemmesedlene er stilling eller bosted begrenset til maksimalt 23 tegn (inklusivt mellomrom).

Snu listeforslag for å se på underskrifter

Listeforslaget er tosidig

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Parti/gruppe |  | | Dato |  | Ark nr / av |  |
| Valg | Kommunestyrevalget 2019 | Kommune | | Hasvik | Minimum antall underskrifter påkrevet |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nr | Fornavn | Etternavn | Fødselsdato | Gateadresse | Postnr | Signatur |
| 1 |  |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |  |  |
| 6 |  |  |  |  |  |  |
| 7 |  |  |  |  |  |  |
| 8 |  |  |  |  |  |  |
| 9 |  |  |  |  |  |  |
| 10 |  |  |  |  |  |  |
| 11 |  |  |  |  |  |  |
| 12 |  |  |  |  |  |  |
| 13 |  |  |  |  |  |  |
| 14 |  |  |  |  |  |  |
| 15 |  |  |  |  |  |  |

Snu listeforslag for å se kandidater